

**SISTEM INFORMASI MX KARAOKE KELUARGA
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER**

SKRIPSI



Oleh :

RIZKY GUNTUR DWI SAPUTRO
0934010015

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL
“VETERAN” JAWA TIMUR
2013**

SISTEM INFORMASI MX KARAOKE KELUARGA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan
Dalam Memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Program Studi Teknik Informatika



Oleh :

RIZKY GUNTUR DWI SAPUTRO
0934010015

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL
“VETERAN” JAWA TIMUR
2013

LEMBAR PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI MX KARAOKE KELUARGA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

Disusun oleh :

RIZKY GUNTUR DWI SAPUTRO
0934010015

Telah disetujui mengikuti Ujian Negara Lisan
Gelombang IV Tahun Akademik 2012 / 2013

Pembimbing I

Pembimbing II

I Gede Susrama, ST. M.Kom
NIP/NPT. 3 7006 06 02111

Sugiarto, S.Kom
NIP/NPT. 3 8702 13 03431

Mengetahui,
Ketua Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

Dr. Ir. Ni Ketut Sari, M.T
NIP. 19650731 199203 2001

SKRIPSI
SISTEM INFORMASI MX KARAOKE KELUARGA
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER

Disusun Oleh :

Rizky Guntur Dwi Saputro
0934010015

Telah dipertahankan dan diterima oleh Tim Penguji Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur
Pada Tanggal 20 Desember 2013

Pembimbing :

1.

I Gede Susrama, ST. M.Kom
NIP/NPT. 3 7006 06 02111

2.

Sugiarto, S.Kom
NIP/NPT. 3 8702 13 03431

Tim Penguji :

1.

Yisti Vita Via, S.ST. M.Kom
NIP/NPT. 3 8604 130 3471

2.

Ir. L. Urip Widodo, MT
NIP/NPT. 19570414 198803 1 001

3.

Ir. Bambang Wahyudi, MS
NIP/NPT. 19580711 198503 1 001

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknologi Industri
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Jawa Timur

Ir. Sutiyono, MT
NIP. 19600713 198703 1001

KETERANGAN REVISI

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa mahasiswa berikut :

Nama : RIZKY GUNTUR DWI SAPUTRO
NPM : 0934010015
Jurusan : Teknik Informatika

Telah mengerjakan revisi / ~~tidak ada revisi~~*) pra rencana (design) / skripsi ujian lisan gelombang V , TA 2013/2014 dengan judul:

“SISTEM INFORMASI MX KARAOKE KELUARGA BERBASIS WEB
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER”

Surabaya, 20 Desember 2013
Dosen Penguji yang memeriksa revisi

- | | | | |
|----|--|---|---|
| 1) | <u>Yisti Vita Via, S.ST. M.Kom</u>
NIP/NPT. 3 8604 130 3471 | { | } |
| 2) | <u>Ir. L. Urip Widodo, MT</u>
NIP/NPT. 19570414 198803 1 001 | { | } |
| 3) | <u>Ir. Bambang Wahyudi, MS</u>
NIP/NPT. 19580711 198503 1 001 | { | } |

Mengetahui,
Dosen Pembimbing

Pembimbing I

Pembimbing II

I Gede Susrama, ST. M.Kom
NIP/NPT. 3 7006 06 02111

Sugiarto, S.Kom
NIP/NPT. 3 8702 13 03431

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Syukur Alhamdulillah atas segala limpahan karunia dan kasih sayang Allah SWT, sehingga dengan segala keterbatasan waktu, tenaga, dan pikiran yang dimiliki oleh penulis, akhirnya skripsi yang berjudul “SISTEM INFORMASI MX KARAOKE KELUARGA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER” dapat terselesaikan sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan.

Melalui Skripsi ini, penulis merasa mendapat kesempatan besar untuk memperdalam ilmu pengetahuan yang diperoleh selama di perkuliahan, terutama dengan implementasi Teknologi Informasi dalam kehidupan sehari-hari. Namun demikian penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih memiliki banyak kelemahan dan kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang bersifat membangun sangatlah diharapkan dari berbagai pihak agar Skripsi ini bisa lebih baik lagi, sehingga dapat userikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkannya.

Dalam penyusunan Skripsi ini, banyak pihak yang telah memberikan bantuan baik materiil maupun spiritual ini, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. ALLAH SWT dan RASUL-Nya. Alhamdulillah atas segala kelancaran dan kemudahan yang selalu engkau limpahkan kepada penulis.
2. Ibu Dr. Ir. Ni Ketut Sari, M.T. selaku ketua jurusan Teknik Informatika, UPN “Veteran” Jawa Timur.

3. Bapak I Gede Susrama, ST, M.Kom dan Bapak Sugiarto, S.Kom. selaku dosen pembimbing. Terimakasih banyak telah sabar membimbing dan memberi saran yang sangat bermanfaat kepada penulis.
4. Teman-teman kost Bona, Aris, mas Piyox terimakasih selalu memberi hiburan play dan all in dalam momen menyusun laporan.
5. Teman-teman seperjuangan TF'09 Agus, Albert, Agil, Odie, Sahrul, Arif, Paulus terima kasih sudah menemani dalam suka dan duka menyelesaikan Skripsi ini.
6. Dina Okvika Putri makasih banget support, waktu dan doanya dear.
7. The last and the best, thanks to my beloved family ayah, ibu, mas Whawied yang selalu menjadi motivasi untuk cepat lulus kuliah.

Serta pihak-pihak lain yang ikut memberikan informasi dan data-data di dalam menyelesaikan laporan Skripsi ini, penulis mengucapkan terima kasih.

Akhir kata penulis harap agar Skripsi yang disusun sesuai dengan kemampuan dan pengetahuan yang sangat terbatas ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surabaya, Desember 2013

Penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN	
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan	3
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	 6
2.1 Profile MX Karaoke Keluarga	6
2.1.1 Visi Dan Misi MX Karaoke Keluarga.....	6
2.1.2 Struktur Organisasi	6
2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi	7
2.2.1 Komponen Sistem Informasi.....	7
2.2.2 Elemen Sistem Informasi	10
2.3. PHP	11
2.4. MySQL	12
2.4.1 Keunggulan MySQL	13
2.4.2 Keuntungan Hubungan PHP Dan MySQL	14

2.5. Model View Controller (MVC)	14
2.6. Codeigniter	16
2.6.1 Kebutuhan Codeigniter	17
2.6.2 Fitur-Fitur Codeigniter	17
2.7. SMS Gateway	18
2.8. Electronik Mail (E-mail)	19
2.8.1 Kelebihan Penggunaan E-mail	19
2.8.2 Kelemahan Penggunaan E-mail	20
2.9. Validitas Kappa Cohen	21
 BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM	 24
3.1 Analisa Sistem	24
3.2 Perancangan Sistem	24
3.3 Perancangan Proses	25
3.4 Unified Modeling Language (UML)	25
3.4.1 Use Case Diagram	26
3.4.2 Activity Diagram	27
a. Activity Diagram Proses Login	27
b. Activity Diagram Mengelola Berita	28
c. Activity Diagram Mengelola FAQ	28
d. Activity Diagram Mengelola Promo	29
e. Activity Diagram Mengelola Lagu	30
f. Activity Diagram Management Saran Dan Kritik	31
g. Activity Diagram Management Shoutbox	31
h. Activity Diagram Proses Registrasi	32
i. Activity Diagram Input Shoutbox	33
j. Activity Diagram Input Saran Dan Kritik	33
3.4.3 Class Diagram	34
3.4.4. Sequence Diagram	35
a. Sequence Diagram Proses Login	35
b. Sequence Diagram Mengelola Berita	36
c. Sequence Diagram Mengelola FAQ	36

d. Sequence Diagram Mengelola Promo	37
e. Sequence Diagram Mengelola Lagu	38
f. Sequence Diagram Management Saran Dan Kritik	38
g. Sequence Diagram Management Shoutbox	39
h. Sequence Diagram Proses Registrasi	40
i. Sequence Diagram Input Shoutbox	40
j. Sequence Diagram Input Saran	41
3.5 Perancangan Database	42
3.5.1 Conceptual Data Model (CDM)	42
3.5.2 Physical Data Model (PDM)	44
3.6 Perancangan Tabel	45
3.7 Perancangan Antar Muka	49
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	 53
4.1 Spesifikasi Sistem	53
4.1.1 Perangkat Keras (Hardware) yang digunakan	53
4.1.2 Perangkat Lunak (Software) yang digunakan	53
4.2 Implementasi Proses	54
4.2.1 Halaman Menu Utama	54
4.2.2 Halaman Admin	60
4.2.3 Halaman Member	66
4.3 Implementasi Database	68
4.4 Skenario Uji Coba	72
4.5 Pelaksanaan Uji Coba	72
4.5.1 Uji Coba Pendaftaran Member	73
4.5.2 Uji Coba Login Member	74
4.5.3 Uji Coba Forgot Password	76
4.5.4 Uji Coba Login Admin	77
4.5.5 Uji Coba Send Email	78
4.5.6 Uji Coba Send SMS	80
4.6 Pengujian Validitas Aplikasi	81

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	85
5.1 Kesimpulan	85
5.2 Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	xii
LAMPIRAN	

Judul : SISTEM INFORMASI MX KARAOKE KELUARGA BERBASIS
WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER
Pembimbing I : I Gede Susrama, ST. M.Kom
Pembimbing II : Sugiarto, S.Kom
Peneliti : Rizky Guntur Dwi Saputro

ABSTRAK

Perkembangan teknologi saat ini telah mencakup ke berbagai aspek, termasuk bisnis dalam hiburan. Salah satu hiburan yang digemari masyarakat sekarang ini adalah karaoke. Perusahaan yang bergerak dibidang usaha karaoke pasti berfikir bagaimana cara mendapatkan pelanggan dan bersaing dengan kompetitor-kompetitor lainnya. Oleh karena itu perusahaan perlu menerapkan teknologi informasi dan komunikasi, terutama yang berkaitan dengan proses peningkatan pelayanan pada pelanggan.

Sistem informasi ini dibangun dengan framework codeigniter. Pelanggan dapat melihat promosi, lagu terbaru dan lagu terpopuler di MX Karaoke Keluarga. Bagi pelanggan yang menginginkan fasilitas khusus yaitu mendapat informasi tentang MX Karaoke Keluarga langsung melalui email dan sms, pelanggan dapat melakukan registrasi terlebih dahulu.

Dengan adanya website sistem informasi ini, pelanggan dapat mengetahui informasi dan promosi terbaru dari perusahaan dengan mengakses internet, sehingga dapat menghemat waktu dan biaya dibandingkan dengan datang langsung ke tempat outlet.

Keyword : karaoke, sistem informasi, website.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan perusahaan di Indonesia dari masa ke masa semakin meningkat. Tingginya tingkat persaingan antar perusahaan mengakibatkan setiap perusahaan harus dapat mengelola perusahaannya secara professional, seperti halnya sebuah perusahaan, sejak dari bagaimana sebuah perusahaan memiliki mutu yang baik, relevansi sampai dengan daya saing yang tinggi.

Dewasa ini teknologi komputer berkembang sangat pesat, mengikuti kebutuhan hidup manusia. Komputer semakin banyak dibutuhkan untuk membantu manusia dalam kehidupan sehari-hari. Telah diketahui bersama bahwa komputer dapat dimanfaatkan untuk berbagai keperluan, misalnya dapat digunakan dalam dunia hiburan.

Salah satu hiburan yang banyak diminati oleh masyarakat adalah karaoke. Perusahaan yang bergerak dalam bisnis karaoke pasti berfikir untuk bagaimana cara mendapatkan pelanggan yang banyak dan bersaing dengan kompetitor-kompetitor lainnya. Saat ini telah banyak perusahaan yang menerapkan teknologi informasi dan komunikasi, terutama yang berkaitan dengan proses peningkatan pelayanan pada pelanggan, namun proses tersebut masih belum berjalan secara baik, karena masih banyak proses yang dilakukan secara manual. Seharusnya proses tersebut bisa dijalankan menggunakan sistem yang baik menggunakan teknologi informasi yang ada, sehingga akan diperoleh peningkatan mutu pelayanan yang baik kepada pelanggan.

Dari pemaparan singkat diatas maka dirancang suatu sistem informasi yang memberikan kemudahan bagi pelanggan untuk berinteraksi dengan perusahaan melalui website. Fitur SMS dan Email akan ditambahkan untuk memberikan informasi kepada para pelanggan dengan mudah dan cepat. Dengan fitur website yang ada, maka akan membantu perusahaan untuk mempertahankan pelanggan dan meningkatkan jumlah pelanggan yang berkunjung di tempat karaoke tersebut. Berdasarkan hal inilah yang melatarbelakangi penulis mengangkat judul “Sistem Informasi MX Karaoke Keluarga Berbasis Web Menggunakan Framework CodeIgniter”.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka perumusan masalah yang ada adalah:

- a. Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sistem informasi MX Karaoke Keluarga berbasis web menggunakan framework codeigniter?
- b. Bagaimana membuat fitur SMS Gateway dan Email sebagai fitur penunjang sistem informasi MX Karaoke Keluarga?
- c. Bagaimana cara menyajikan sistem informasi yang mudah digunakan?

1.3. Batasan Masalah

Sehubungan dengan besar dan luasnya permasalahan yang terdapat pada sistem ini, maka akan dibuat batasan permasalahan yang akan dibahas sebagai berikut :

- a. Memberikan informasi kepada pelanggan yang berkaitan dengan MX Karaoke Keluarga.
- b. Untuk mendapatkan informasi tentang promo karaoke dari email dan handphone yang bersifat sms gateway pelanggan diharuskan untuk mendaftar menjadi anggota terlebih dahulu.
- c. Sistem informasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework codeigniter.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan utama dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan sistem informasi berbasis web menggunakan framework codeigniter di MX Karaoke Keluarga. Diharapkan sistem ini dapat bermanfaat dan menjadikan sistem informasi yang mudah, cepat dan menjadi informasi yang mendasar untuk pelanggan dalam memonitoring kegiatan di MX Karaoke Keluarga.

1.5 Manfaat

Adapun manfaat dalam pembuatan skripsi ini, meliputi:

- a. Mempermudah pelanggan untuk mendapatkan informasi tentang MX Karaoke Keluarga.
- b. Member yang sudah aktif akan mendapatkan informasi tentang promo terbaru melalui SMS dan Email.
- c. Web perusahaan sebagai media promosi di dunia luar.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir, sistematika pembahasan diatur dan disusun dalam enam bab, dan tiap-tiap bab terdiri dari sub-sub bab. Untuk memberikan

gambaran yang lebih jelas, maka diuraikan secara singkat mengenai materi dari bab-bab dalam penulisan tugas akhir ini sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan pembuatan tugas akhir ini.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan tentang teori-teori pemecahan masalah yang berhubungan dan digunakan untuk mendukung dalam pembuatan tugas akhir ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang tata cara metode perancangan sistem yang digunakan untuk mengolah sumber data yang dibutuhkan sistem antara lain: UML, CDM dan PDM, perancangan database, dan desain antarmuka

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai hasil dan pembahasan dari rancangan sistem website yang telah dibuat pada bab sebelumnya. Bagian implementasi sistem website ini meliputi: implementasi data,

implementasi proses, dan implementasi antarmuka, serta uji coba program yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penulis untuk pengembangan sistem.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini akan dipaparkan tentang sumber-sumber literatur yang digunakan dalam pembuatan laporan tugas akhir ini.